

Ejercicio1

Reglas del Parchís

Colorelegido : ""

coloresposibles:[verde,azul,amarillo,rojo]

si jugador elige color azul :

Colorelegido : "azul"

si jugador elige color verde :

Colorelegido : "verde"

si jugador elige color rojo :

Colorelegido : "rojo"

si jugador elige color amarillo :

Colorelegido : "amarillo"

fichas 1= 4

fichas2= 4

fichas en casa1 = 4

fichas en casa2 = 4

dado 1 : RANDOM DE 1 A 6

dado 2 : RANDOM DE 1 A 6

casillaespecial

casilla

si el dado1 || dado2 = 5 y fichas en casa >=1 :

Fichasencasa -=1

si dado1 || dado2 = 5 y fichas en casa = 0:

mover 1 ficha 5 pasos

si dado1 || dado2 = 6 y fichas en casa = 0:

mover 1 ficha 6 pasos

y juega de nuevo

si dado1 || dado2 = 6

mover 1 ficha 6 pasos

y juega de nuevo

si dado1 || dado2 = 6

ficha en casa +=1

si posicion ficha enemiga toca posicion ficha & plaza segura : falsa
ficha en casa +=1
ficha enemiga avanza 20 posiciones

si ficha llega a casa :
si hay fichas :
otra ficha avanza 10 pasos

Ejercicio 2:

Moneda = 10

Gemas = 50

si tenemos 500 puntos (ganamos)

total puntos = 0

mientras total puntos < 500 (recogemos monedas)

si toca moneda :

suma 10 al total de puntos

si tocamos gemas y total puntos <450:

sumas 50 al total puntos

si total puntos = 500 :

muestra texto "victoria"

Ejercicio 3 :

jugador vida = 3

enemigo.vision : FALSO

si enemigo.vision = verdadero(

enemigo avanza a lado del jugador

si lo llega a tocar :

si vida > 0 :

jugador_vida -=1

jugador distancia +=2

si vida = 0:

mostrar "partida terminada "

)

